

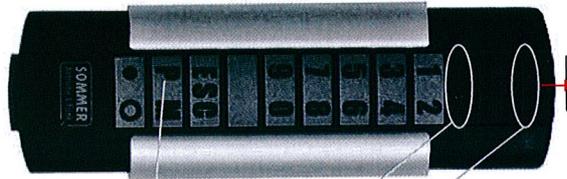
# Kurz-Programmieranleitung Telecody

**Aufkleber bite abziehen und hier einkleben!**



**Seriennummer und Reset-Code =**

**Wichtiges Dokument!**  
**An Kunden übergeben!**  
 Code kann ohne  
 Reset-Code nicht  
 mehr gelöscht werden!



LED ROT  
 LED GELB  
 Programmierertaste

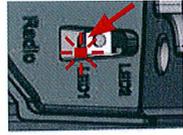
Bedienung:  
 Mit Eingabe der letzten Ziffer eines gültigen Zugangscodes wird sofort der Funkbefehl an die Torsteuerung gesendet und das Tor setzt sich in Bewegung.

**Auslieferungszustand**  
 (Telecody ist ausgeschaltet)

1. Zum Einschalten Taste „M“ für 5 sek drücken  
 -> LED GELB blinkt 3x,  
 danach leuchten LED ROT und LED GELB für 2sek

Telecody in die Torsteuerung einlernen:

2. **TORSTEUERUNG:**  
 Lernphase in der Torsteuerung  
 1x kurz drücken  
 -> LED 1 leuchtet für 10 sek



3. Innerhalb von 10s am Telecody die Nummer des Tores drücken, welches gerade programmiert wird, z.B. „1“  
 -> **TORSTEUERUNG:** LED 1 in der Steuerung blinkt und geht dann aus

**Hinweis:** Mit dem Telecody können maximal 10 Tore bedient werden. Jedes Tor wird im Telecody unter einer anderen Nummer zwischen „0“ und „9“ gespeichert.

Für alle weiteren Tore, die über dieses Telecody bedient werden sollen (max. 10 Stück) sind die Schritte 2-10 zu wiederholen!

Zugangscode programmieren:

**Hinweis:**  
 Zugangscode besteht aus 2 Teilen, mit max. 8 Stellen  
 Teil 1 (Stelle 1) -> Nr. des Tores, welches gerade programmiert wird, z.B. „1“  
 Teil 2 (Stelle 2...8) -> frei wählbarer Code, z.B. „8“ „8“ „8“ „8“  
 -> kompletter Zugangscod „1“ „8“ „8“ „8“ „8“

4. Taste „P“ drücken  
 5. Nr. des Tores eingeben, welches gerade programmiert wird, z.B. „1“  
 6. Taste „P“ drücken  
 7. Nr. des Tores eingeben, welches gerade programmiert wird, z.B. „1“  
 8. Frei wählbaren Code eingeben (max. 7 Stellen), z.B. „8“ „8“ „8“ „8“  
 9. Taste „P“ drücken, Programmierung ist abgeschlossen  
 10. Zur Kontrolle den kompletten Zugangscod eingeben:  
 „1“ „8“ „8“ „8“ „8“  
 -> LED ROT leuchtet für 1 sek  
 -> Tor setzt sich in Bewegung

Zugangscod ändern (bei Bedarf):

1. Taste „P“ drücken  
 2. Bisherigen Zugangscod eingeben, z.B. „1“ „8“ „8“ „8“ „8“  
 3. Taste „P“ drücken  
 4. Nr. des Tores eingeben, dessen Code geändert werden soll, z.B. „1“  
 5. Frei wählbaren neuen Code eingeben, z.B. „5“ „5“ „5“ „5“ „5“  
 6. Taste „P“ drücken  
 7. Zur Kontrolle den kompletten Zugangscod eingeben:  
 „1“ „5“ „5“ „5“ „5“  
 -> LED ROT leuchtet für 1 sek  
 -> Tor setzt sich in Bewegung

Alle Zugangscodes löschen (bei Bedarf):

1. Taste „M“ drücken  
 2. Taste „P“ drücken  
 3. Reset-Code (9-stellig) eingeben, siehe Aufkleber oben  
 4. Taste „M“ drücken  
 5. Taste „P“ drücken

www.sommer.eu



## D Sonderfunktion "Einlernen per Funk"



**Achtung !**

**Dies ist keine Standardfunktion der SOMMER Funkempfänger !**

### Voraussetzung für das Einlernen per Funk

- Mindestens ein Handsender ist am Funkempfänger eingelernt. Einlernen des Handsenders, siehe Anleitung des Funkempfängers oder des Antriebes.

### Einschränkungen



**Kein Einlernen eines Telecody oder 30-Befehl Handsenders per Funk.**

- Folgendes ist per Funk nicht möglich bzw. eingeschränkt:
  - Gezieltes Einlernen einer ausgewählten Handsendertaste auf einen Funkkanal.
  - Löschen eines Handsenders, Funkkanals oder des gesamten Funkempfängers (Speicher).
  - Verändern der Programmierung, eines per Funk eingelernten Handsenders (z.B.: weitere Taste einlernen).

### Eigenschaften

- Jeder bereits eingelernte Handsender, kann den Funkempfänger per Funk in den Lernbetrieb versetzen.



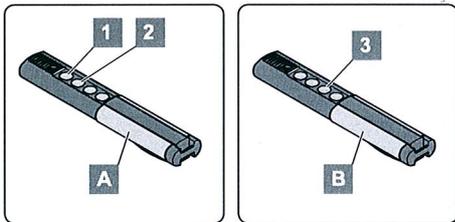
**Funkempfänger die sich in der Reichweite des Handsenders befinden, werden gleichzeitig in den Lernbetrieb versetzt.**

- Es wird die Tastenbelegung des Handsenders (A) für den neu einzulernenden Handsender (B) verwendet, der den Funkempfänger per Funk in den Lernbetrieb versetzt hat.  
Beispiel: Von Handsender (A) wurde Taste 1 auf Kanal 1 und Taste 2 auf Kanal 2 eingelernt.  
Der neu eingelernte Handsender (B), hat die Tastenbelegung von Handsender (A) bekommen:  
Taste 1 auf Kanal 1, Taste 2 auf Kanal 2.

### Ablauf "Einlernen per Funk"



**Ist der Funkempfänger (LED Kanal 1) während des Einlernens nicht einsehbar, muss das erfolgreiche Einlernen des Handsenders (B) überprüft werden.**



1. Taste 1 + 2 eines eingelernten Handsenders (A) für 5 Sekunden drücken, bis LED Kanal 1 am Funkempfänger leuchtet.
    - Wird innerhalb von weiteren 10 Sekunden kein Code gesendet, schaltet der Funkempfänger in Normalbetrieb.
    - Lernbetrieb unterbrechen: Taste (1) drücken, LED Kanal 1 erlischt.
  2. Taste 1 + 2 von Handsender (A) loslassen.
  3. Beliebige Taste z.B. (3) am neu einzulernenden Handsender (B) drücken.
  4. LED Kanal 1 am Funkempfänger blinkt und erlischt.
- ✓ Handsender (B) eingelernt.